

Tchibo



Gummitwist

de Spielanleitung

www.tchibo.de/anleitungen



Made exclusively for:

Tchibo GmbH, Überseering 18, 22297 Hamburg, Germany, www.tchibo.de

Artikelnummer: 681 585

Tchibo GmbH D-22290 Hamburg · 138793AB3X2XIV · 2024-05

Liebe Kundin, lieber Kunde!

Gummitwist macht Spaß und trainiert gleichzeitig spielerisch Motorik, Koordination, Kraft und Ausdauer bei Ihrem Kind.

Die Spielregeln:

2 Kinder stehen sich gegenüber und haben das Gummiband um die Beine gespannt (siehe „Varianten Grundstellung“). Ein drittes Kind (oder mehr) hüpft in der Mitte nacheinander zuvor festgelegte Hüpffolgen in verschiedenen Schwierigkeitsgraden. Macht es einen Fehler (einen falschen Hüpfen, unabsichtlich aufs Gummiband treten oder im Gummiband hängenbleiben), wird gewechselt. Sobald es wieder an der Reihe ist, beginnt es den Schwierigkeitsgrad von vorn, an dem es zuvor gescheitert ist. Die Schwierigkeitsgrade werden durch die Höhe des Gummibandes bestimmt. Die Breite kann man ebenfalls variieren.

In dieser Anleitung zeigen wir Ihnen eine kleine Auswahl an Sprüngen. Noch viel mehr dazu finden Sie im Internet. Hier finden Sie auch verschiedene Reime, die man im Rhythmus der Sprünge aufsagen kann. Natürlich können die Kinder auch ohne Regeln und Wettbewerb einfach aus Spaß die verschiedensten Sprünge ausprobieren.

Zu Ihrer Sicherheit

Lesen Sie aufmerksam die Sicherheitshinweise und benutzen Sie den Artikel nur wie in dieser Anleitung beschrieben, damit es nicht versehentlich zu Verletzungen oder Schäden kommt.

Bewahren Sie diese Anleitung zum späteren Nachlesen auf.

Bei Weitergabe des Artikels ist auch diese Anleitung mitzugeben.

Verwendungszweck

- Der Artikel ist zum spielerischen Gebrauch für Kinder ab ca. 5 Jahren, die über die nötige Koordination und Motorik verfügen, vorgesehen.
- Der Artikel ist zum Gebrauch im Freien geeignet. Der Artikel ist für den Privatgebrauch konzipiert und für gewerbliche Zwecke sowie den Einsatz in Kitas, Schulen o.Ä. ungeeignet.

GEFAHR für Kinder

ACHTUNG!

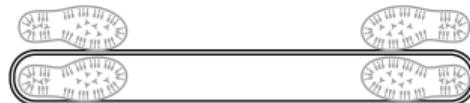
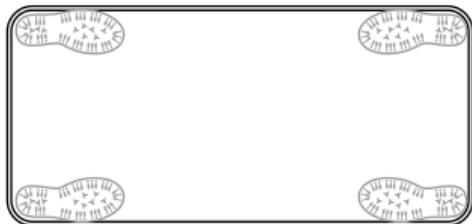
- Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Lange Schnur. Strangulationsgefahr.
- Gummitwist ist ein Geschicklichkeitsspiel, bei dem stets das Risiko des Hängenbleibens besteht. Dabei können Stürze und damit leichte oder schwere Verletzungen die Folge sein. Weisen Sie Ihr Kind auf die Gefahr hin. Beaufsichtigen Sie Ihr Kind beim Spielen. Lassen Sie es nur solche Sprünge und Schwierigkeitsgrade ausführen, die seinem Können entsprechen.
- Achten Sie auf ausreichend Platz. Es dürfen keine Gegenstände in den Spielbereich hineinragen. Der Untergrund muss eben und frei sein von Hindernissen, scharfen oder spitzen Gegenständen oder Stolperfallen sein. Halten Sie auch andere Personen oder Haustiere fern.
- Das Gummiband darf nicht zweckentfremdet werden. Weisen Sie Ihr Kind darauf hin, dass es das Band nicht gegen Personen oder Tiere zurückschnellen lassen darf. Es darf auch nichts darangehängt oder damit befestigt werden.

- Kunststoffe wie PP/Polyester unterliegen einer natürlichen Alterung, insbesondere wenn sie oft UV-Strahlung und Hitze ausgesetzt werden. Dadurch wird mit der Zeit die Dehnbarkeit verringert und das Gummiband kann schneller reißen, was zu Verletzungen führen kann. Kontrollieren Sie daher das Gummiband vor jedem Gebrauch. Wenn Sie Schäden und Anzeichen von Verschleiß feststellen, benutzen Sie es nicht mehr, sondern entsorgen es unzugänglich für Kinder.

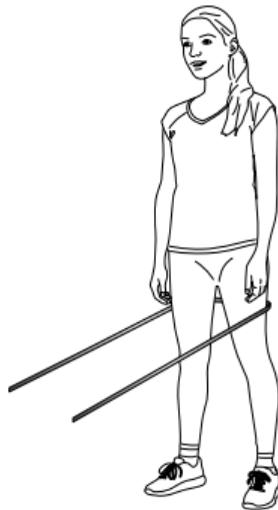
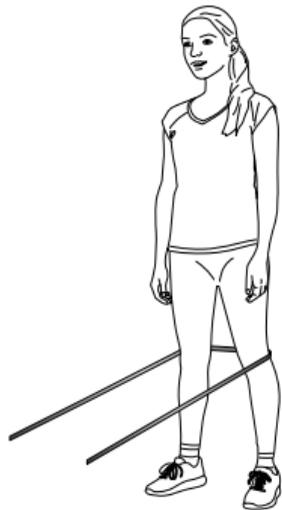
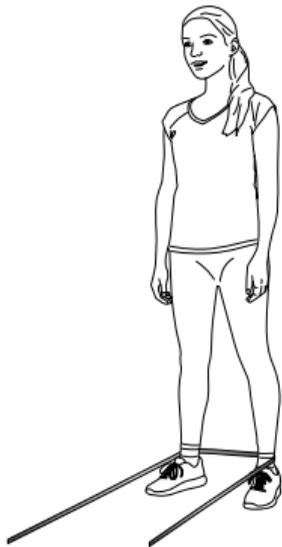
Länge: ungedehnt: ca. 260 cm, gedehnt: ca. 520 cm

Hauptmaterial: PP

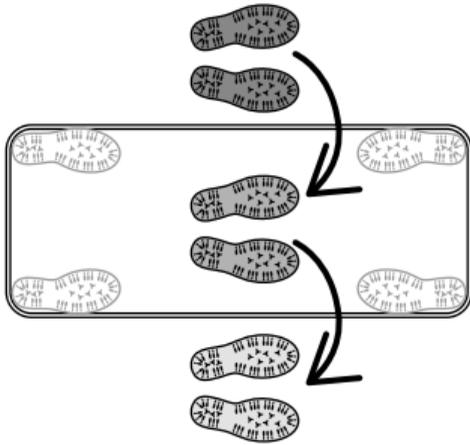
Varianten Grundstellung



Schwierigkeitsgrade

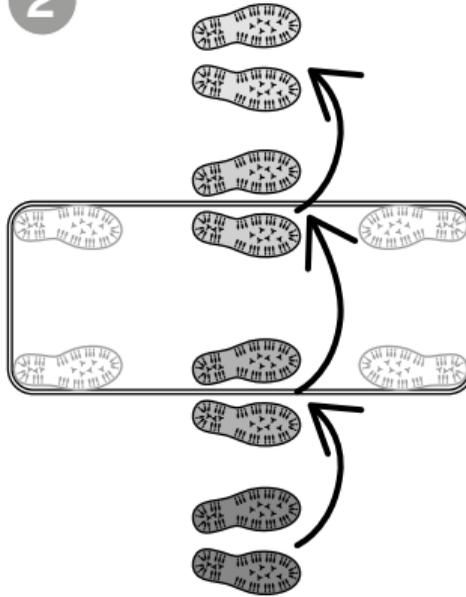


1



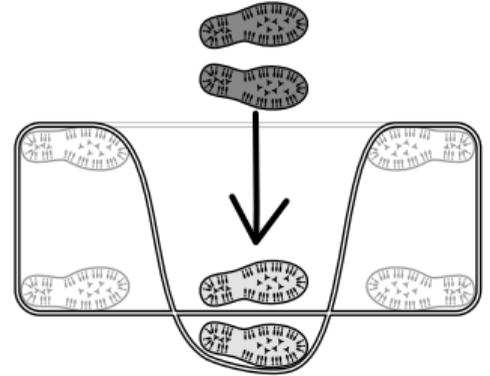
Mit beiden Füßen über
das Gummiband springen ...

2



... über den Seiten landen ...

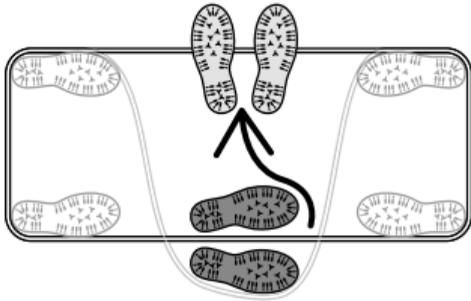
3



... das Gummiband mit
einem Fuß mitnehmen ...

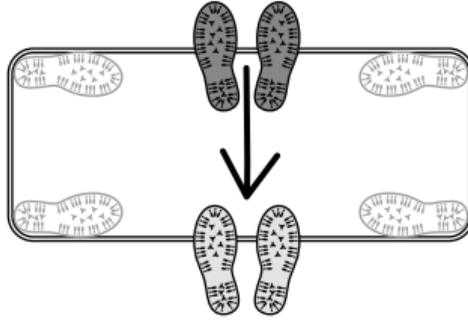
A

4



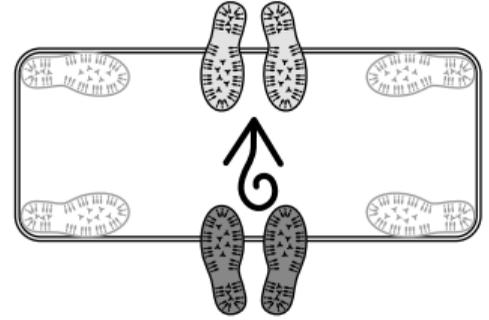
... hochspringen - das Gummiband schnell
zurück - auf dem Band landen ...

5



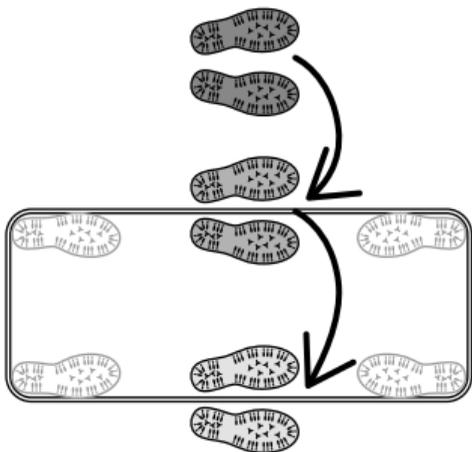
... rückwärts springen ...

6



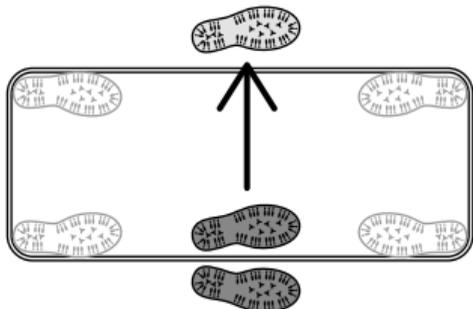
... mit Drehung springen.

1



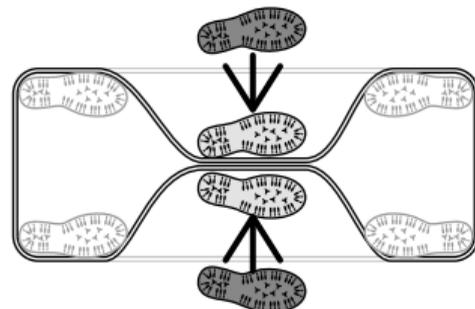
Springen, über den Seiten landen ...

2



... in der Grätsche landen ...

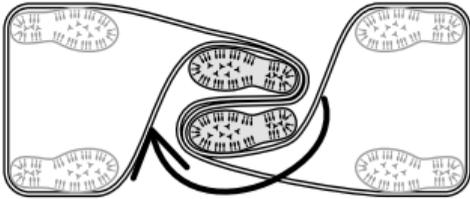
3



... das Gummiband mit beiden Füßen in die
Mitte nehmen ...

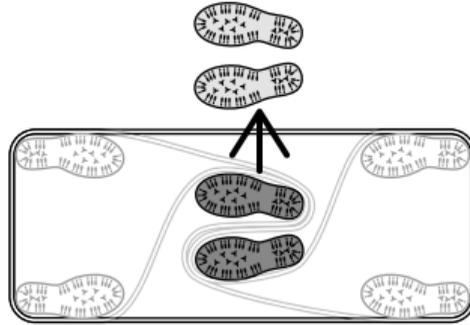
B

4



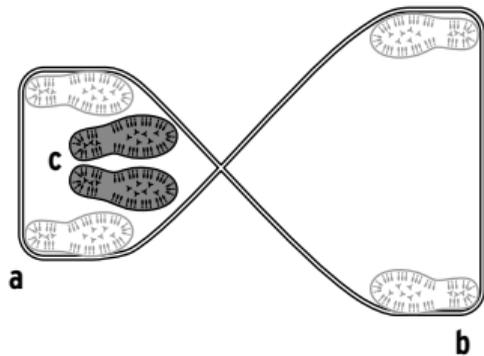
... im Drehsprung das Gummiband mitnehmen ...

5



... hochspringen - das Gummiband schnell zurück - neben dem Band landen.

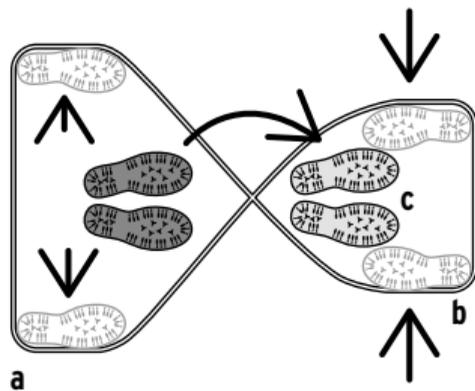
1



Hier springen alle mit:

- 1) **a** steht hüftbreit, **b** grätscht die Beine möglichst weit, **c** steht im Feld bei **a**.

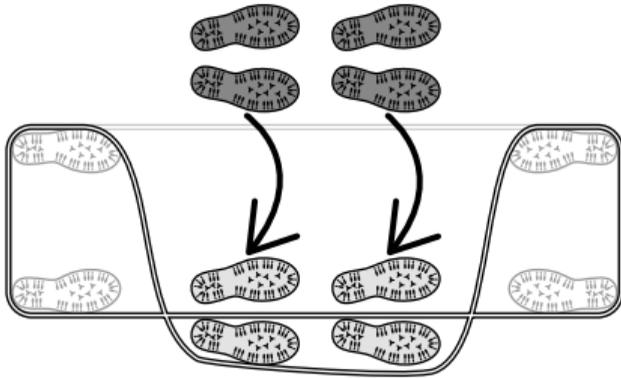
2



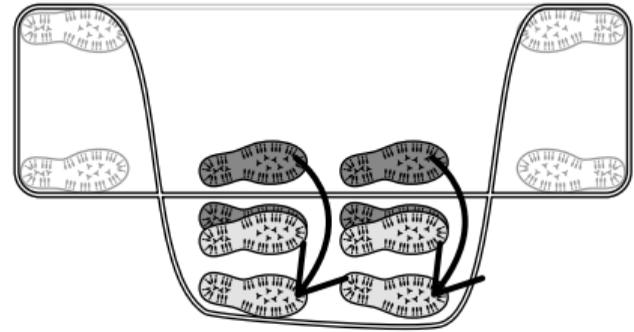
- 2) Auf Kommando springen alle gleichzeitig: **a** in die Grätsche, **b** in die hüftbreite Position, **c** in das kleiner werdende Feld bei **b**.

C

1



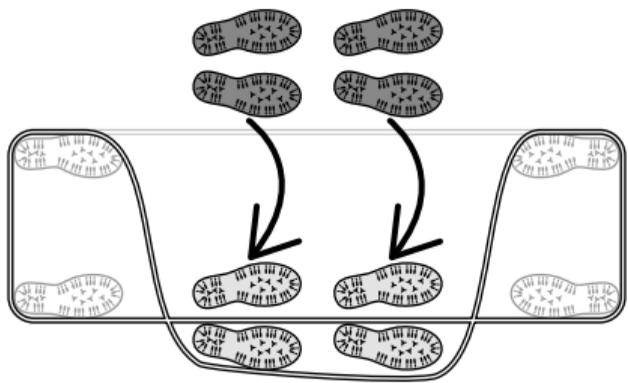
2



D

Für 4 (oder mehr) Personen:
 Am besten springt es sich im Rhythmus eines Zählreims wie „Eins,
 zwei, drei, raus ...“ oder Ähnliches.

3



4

